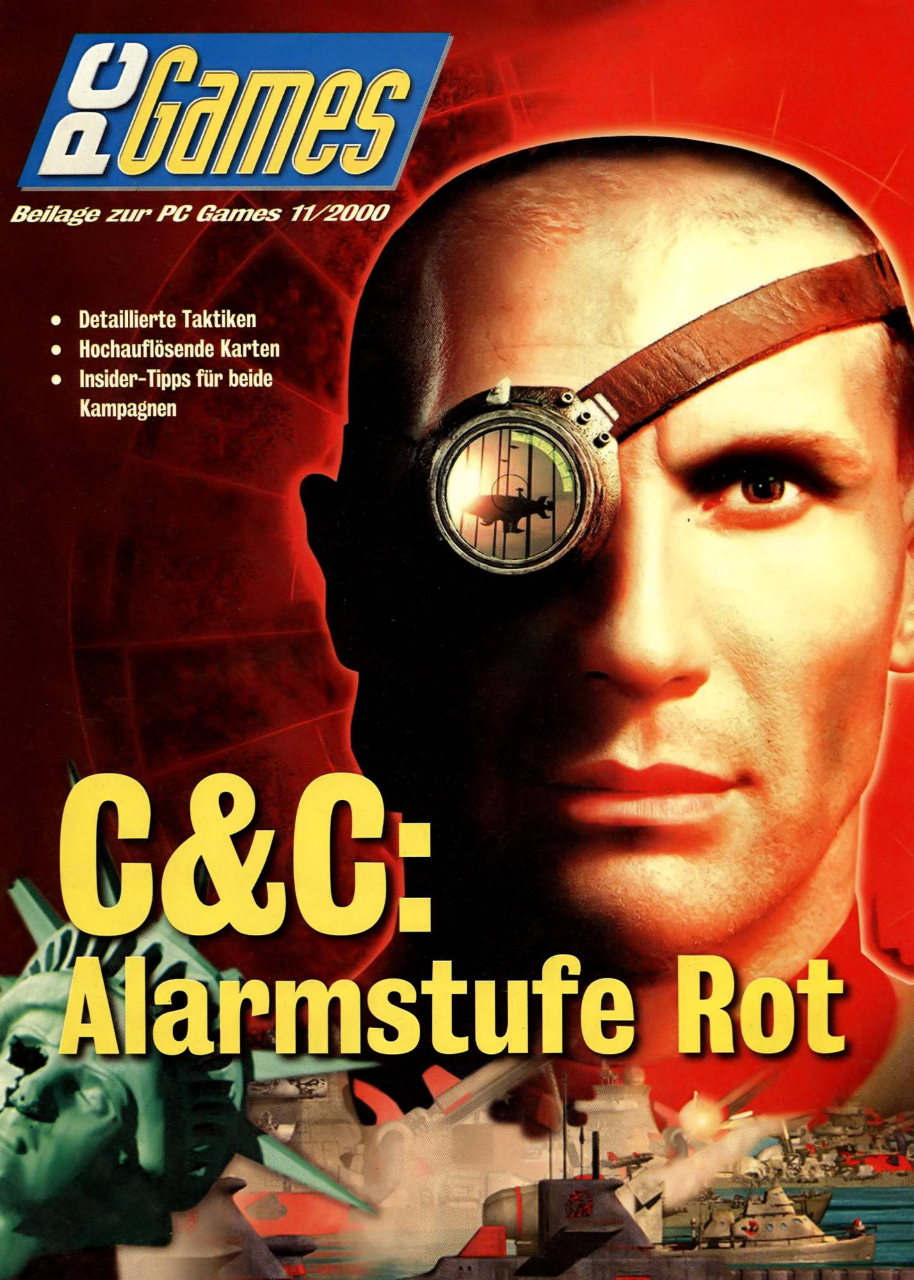
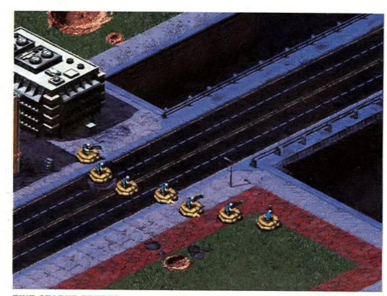

PC Games
Beilage zur PC Games 11/2000
• Detaillierte Taktiken
• Hochauflösende Karten
• Insider-Tipps für beide Kampagnen
C&C: Alarmstufe Rot

C&C: Alarmstufe Rot 2

Der alte Kampf zwischen Russland und dem Westen flammt in Command & Conquer: Alarmstufe Rot 2 wieder auf. Wir haben uns für Sie dem Kampf gestellt und zu 23 Missionen detaillierte Karten angefertigt. Wer schon einmal C&C gespielt hat, wird so ohne weiteres die Kampagnen siegreich beenden.



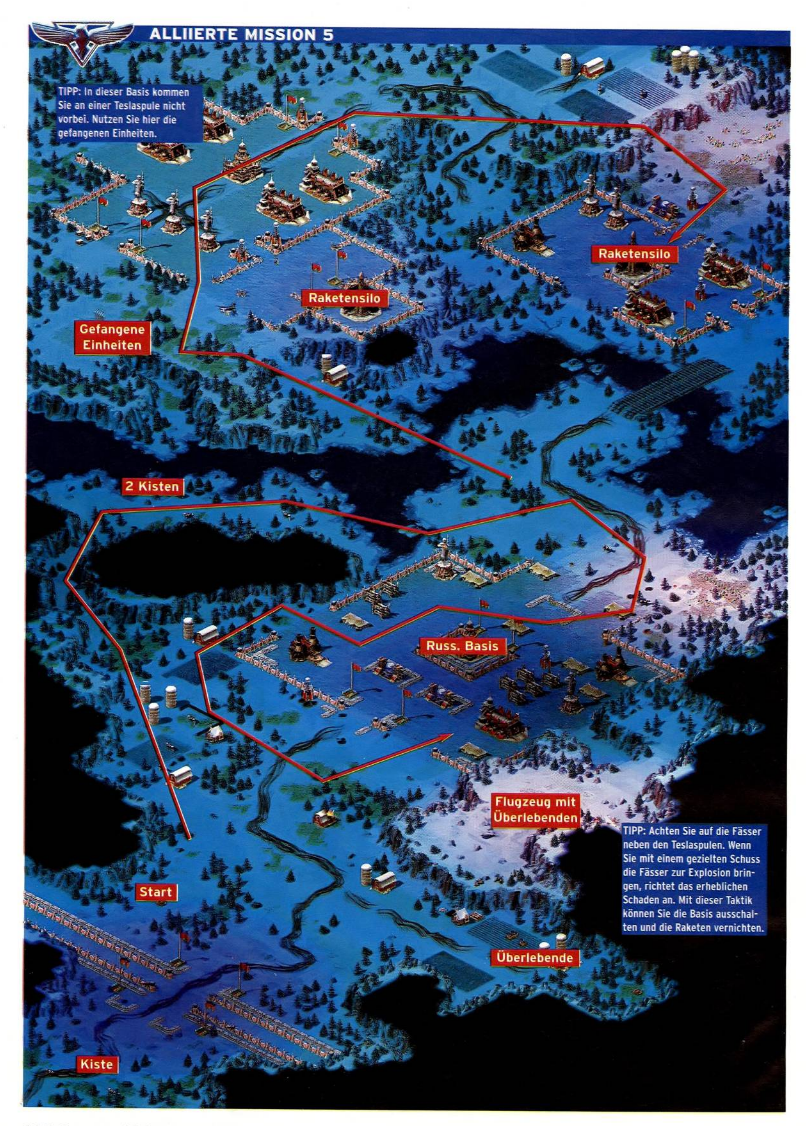
HOCHEXPLOSIV Achten Sie auf die eher unscheinbaren Ölfässer. Wenn Sie auf die Fässer schießen, geht alles in der Umgebung hoch.



EINE STARKE TRUPPE GIs sind eingegraben äußerst schlagkräftig und können es auch mit Panzern aufnehmen. Diese Brücke ist gesichert.

ALLIIERTE MISSION 1


ALLIIERTE MISSION 2
Kiste
US-Basis
Russ. Basis
TIPP: Schalten Sie in der russischen Basis die Luftabwehr aus. Dann können Sie mit Flugeinheiten den Stützpunkt dem Erdboden gleich machen.
3 Kisten in LKW
Kiste
2 Flugeinheiten
ALLIIERTE MISSION 3
Weißes Haus
Beacon (Sender)
Verstärkung
TIPP: Einige GIs auf der Brücke halten alle Gegner ab! Ignorieren Sie die Stützpunkte und konzentrieren Sie sich nur auf die Zerstörung des Senders.
Brücke mit GIs verteidigen
Start
Verstärkung
Krankenhaus
ALLIIERTE MISSION 4
Sears Tower
Beacon (Sender)
Russ. Basis
Krankenhaus
TIPP: Wenn Sie den Sears Tower im Nordosten einnehmen, können Sie die ganze Karte überblicken. Landen Sie Ihre Truppen schnell an, um der U-Boot-Gefahr zu entgehen.
Russ. Hafen
Kanone mit Fluginfantrie zerstören
Landezone
Start



ALLIIERTE MISSION 5
TIPP: In dieser Basis kommen Sie an einer Teslaspule nicht vorbei. Nutzen Sie hier die gefangenen Einheiten.
Raketensilo
Raketensilo
Gefangene Einheiten
2 Kisten
Russ. Basis
Flugzeug mit Überlebenden
TIPP: Achten Sie auf die Fässer neben den Teslaspulen. Wenn Sie mit einem gezielten Schuss die Fässer zur Explosion bringen, richtet das erheblichen Schaden an. Mit dieser Taktik können Sie die Basis ausschalten und die Raketen vernichten.
Start
Überlebende
Kiste


ALLIIERTE MISSION 6
Weißes Haus
Übergang verteidigen
Krankenhaus
TIPP: Befestigen Sie zunächst das Pentagon. Besetzen Sie dann die Übergänge. Wenn die Verteidigung steht, haben Sie alle Zeit der Welt, eine schlagkräftige Armee auf die Beine zu stellen.
Pentagon
Übergang verteidigen
ALLIIERTE MISSION 7
Luftstützpunkt erobern und verteidigen
Atomrakete
Russ. Basis nach Eroberung
Häfen
US-Hafen
Krankenhaus
US-Basis
2. Hafen bauen
TIPP: Flugzeugträger sind der Schlüssel zum Erfolg. Nachdem Sie Ihre Basis gegen Luft- und Landangriffe verteidigt haben, bauen Sie einige Träger. Mit dieser Flotte können Sie dann zur gegnerischen Insel vorstoßen und den Gegner vernichtend schlagen.
ALLIIERTE MISSION 8
Russ. Basis
Start
Sender zerstören
Tanya: Auf Fässer schießen
TIPP: Gehen Sie umsichtig mit Tanya um. Legen Sie sich nicht mit Fahrzeugen an. Wenn Sie der eingezeichneten Route folgen, kommen Sie ungeschoren zum Sender. Nutzen Sie Tanya, um die Basis rund um den Sender lahm zu legen.
Krankenhaus
Verstärkung
2 Gebäude (beschädigt) übernehmen

ALLIIERTE MISSION 9

2 Luftstützpunkt

Start

1 Freiheitskämpfer

3

4

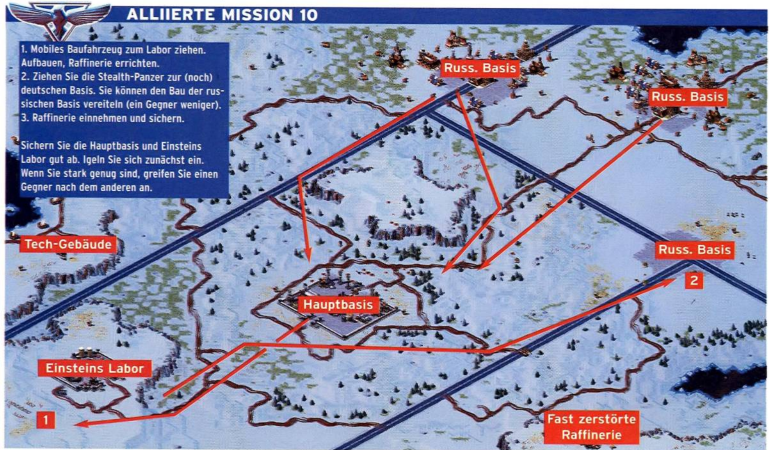
Fässer

1. Freiheitskämpfer befreien. Hütten besetzen.
2. Stützpunkt einnehmen und sichern.
3. Seals und Panzer hierher ziehen. Auf Fässer schießen.
4. Mit Ingenieuren und Seals in Basis eindringen. Bauhof einnehmen – Teslaspulen bauen.

ALLIIERTE MISSION 10

1. Mobiles Baufahrzeug zum Labor ziehen. Aufbauen, Raffinerie errichten.
2. Ziehen Sie die Stealth-Panzer zur (noch) deutschen Basis. Sie können den Bau der russischen Basis vereiteln (ein Gegner weniger).
3. Raffinerie einnehmen und sichern.

Sichern Sie die Hauptbasis und Einsteins Labor gut ab. Igeln Sie sich zunächst ein. Wenn Sie stark genug sind, greifen Sie einen Gegner nach dem anderen an.



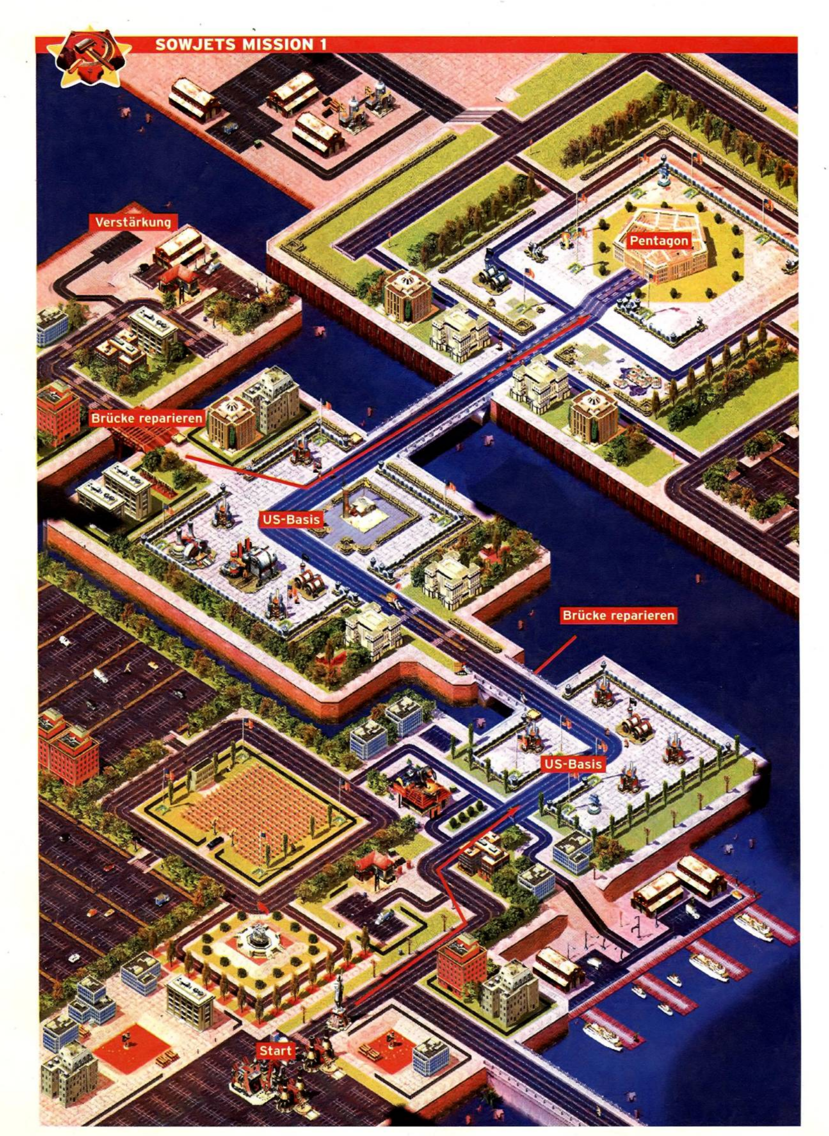


1. Hier landen die ersten Gegner. Einige Prisma-Türme vereiteln diesen Angriff.
2. Diese Raffinerie ist Ziel der zweiten Attacke. Prisma-Türme und MG-Nester bauen.
3. Nehmen Sie die Öltürme ein. Sie müssen auch hier Verteidigungen errichten.

Der Gegner greift aus allen Richtungen andauernd an. Bauen Sie viele MG-Nester, Prisma-Türme und Patriot-Stellungen. Achten Sie unbedingt auf die Südküste. Der Gegner greift mit Vorliebe mit Schlachtschiffen an. Fangen Sie diese rechtzeitig ab.

Für einen erfolgreichen Angriff müssen Sie sich die beiden Kernkraftwerke vorknöpfen. Teleportieren Sie Truppen zum östlichen Kraftwerk und starten Sie gleichzeitig einen Angriff von 3-4 Flugzeugträgern aus auf das mittlere Kraftwerk. So gehen dem Gegner die Lichter aus und Sie können zum letzten Schlag ausholen.


ALLIIERTE MISSION 12
TIPP 1: Verteidigung ist alles. Trainieren Sie jede Menge GIs und besetzen Sie nach und nach alle Gebäude um Ihre Basis herum. Die Infanterie in Gebäuden ist sehr schlagkräftig. Weiten Sie so Ihren Verteidigungsring aus.
GEFAHREN: Die größten Gefahren neben den Atomraketen stellen die V3-Raketen und die Zeppeline dar.
TIPP 2: Konzentrieren Sie sich mal wieder auf die Atomkraftwerke (AKW), um den Gegner zu schwächen. Die beiden Kraftwerke im Westen lassen sich früh mit SEALs zerstören.
Ölturm
Ölturm
Ölturm
Ölturm
Russ. Vorposten
Russ. Vorposten
Russ. Vorposten
2 AKW
2 AKW
2 AKW
Kreml


SOWJETS MISSION 1
Verstärkung
Pentagon
Brücke reparieren
US-Basis
Brücke reparieren
US-Basis
Start

SOWJETS MISSION 2

Ölbohrtürme

VORSICHT: Alligatoren

Landangriff

Start

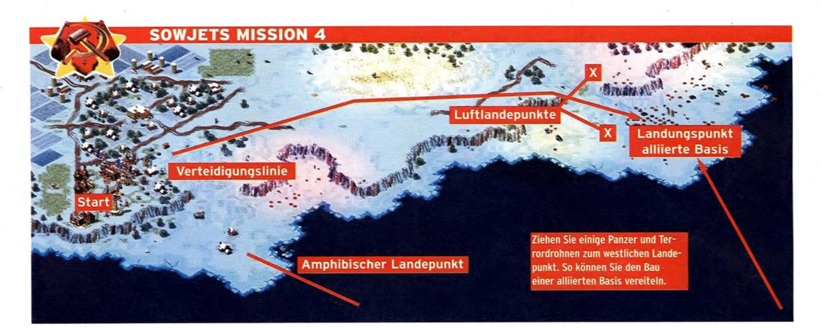
U-Boote

US-Werft

US-Basis

SOWJETS MISSION 3





SOWJETS MISSION 5

3

Luftkissenboot

Eiffelturm

Verteidigungslinie

Museum

2

Transportfahrzeug

1. Zerstören Sie als Erstes die Kathedrale. Darunter verbirgt sich eine Geldkiste. Arbeiten Sie sich durch die Straßen, indem Sie auf die Ölfässer schießen. Bei der Explosion werden feindliche Einheiten beschädigt.

2. Sprengen Sie das Museum, um eine weitere Geldkiste aufzusammeln. Durchbrechen Sie nicht die Verteidigungslinie im Osten! Sie ist zu stark gesichert. Besetzen Sie immer wieder verschiedene Gebäude, um patrouillierende Fußtruppen gefahrlos zu beseitigen.

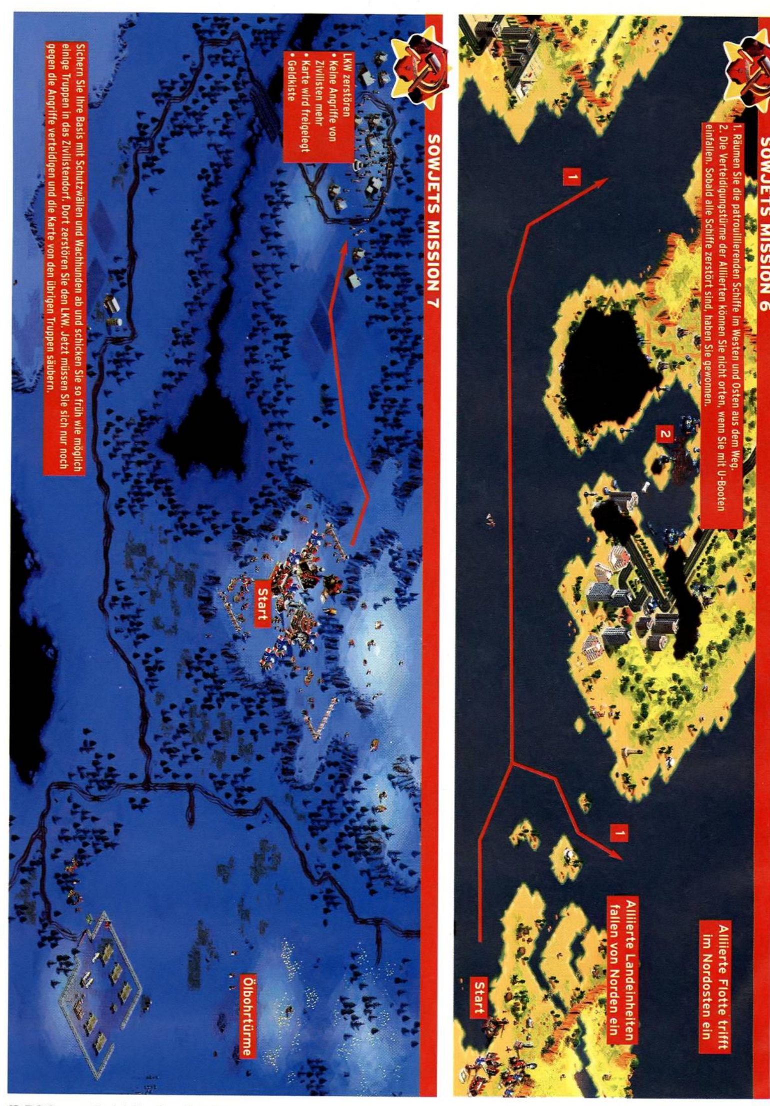
3. Setzen Sie Ihre Truppen per Luftkissenboot direkt vor dem Eifelturm ab. Jetzt müssen Sie nur noch kurze Zeit gegen die Alliierten durchhalten.

1

Start

Kathedrale

Transportfahrzeug


SOWJETS MISSION 7
LKW zerstören
• Keine Angriffe von Zivilisten mehr
• Karte wird freigelegt
• Geldkiste
Sichern Sie Ihre Basis mit Schutzwällen und Wachhunden ab und schicken Sie so früh wie möglich einige Truppen in das Zivilistendorf. Dort zerstören Sie den LKW. Jetzt müssen Sie sich nur noch gegen die Angriffe verteidigen und die Karte von den übrigen Truppen säubern.
Start
Ölbohrtürme
SOWJETS MISSION 6
1. Räumen Sie die patrouillierenden Schiffe im Westen und Osten aus dem Weg.
2. Die Verteidigungstürme der Alliierten können Sie nicht orten, wenn Sie mit U-Booten einfallen. Sobald alle Schiffe zerstört sind, haben Sie gewonnen.
1
2
1
Alliierte Flotte trifft im Nordosten ein
Alliierte Landeinheiten fallen von Norden ein
Start



SOWJETS MISSION 8
1. Fallen Sie in die Basis im Süden so früh wie möglich ein, denn vor dort erfolgen immer wieder Angriffe. Zerstören Sie auf dem Weg zum Weißen Haus die Monumente. In ihnen verbergen sich Geldkisten.
2. Durchbrechen Sie die südwestliche Mauer. Konzentrieren Sie Ihren Angriff zuerst auf die Kraftwerke, um die Stromzufuhr für die Verteidigungsanlagen lahm zu legen.
3. Nehmen Sie das Weiße Haus mit einem Ingenieur ein.
Monument
3
Weißes Haus
2
Start
Monument
1
Monument
Monument
Monument
Monument
Kisten (LKWs)
Brücke reparieren
SOWJETS MISSION 9
1
Kranken-haus
Start
Spione
2
Flugplatz einnehmen
1. Nehmen Sie die Basis mit Hilfe Ihrer Psycho-Truppen ein. Am besten immer an eine etwas außerhalb stehende Einheit herantasten, die Kontrolle übernehmen und dann gegen die anderen kämpfen lassen.
2. Sobald Sie den Airport eingenommen haben, werden Sie von Fallschirmjägern unterstützt.
3. Nachdem die LKWs zerstört sind, haben Sie genug Geld für Spione. Nehmen Sie mit Ihnen die Kraftwerke ein, um den Verteidigungsanlagen den Strom abzukappen. Wenn die restlichen Einheiten erledigt sind, übernehmen Sie die Kontrolle über den Präsidenten.
3
LKWs (Kisten)

SOWJETS MISSION 10



1. Bevor Sie in Richtung Technologie-Gebäude vorstoßen können, säubern Sie mit Schlachtschiffen die Landzunge von Gegnern. Nur die Schlachtschiffe haben mit Ihren Raketen eine so große Reichweite, dass sie von den Gegnern an Land nicht getroffen werden können. Vergessen Sie nicht Ihre Basis mit Flak-Geschützen zu sichern!

2. Nehmen Sie die Basis sowie das Tech-Gebäude ein und rücken Sie von dort aus zur Basis im Nordwesten vor.

3. Fallen Sie über die Landzunge im Osten ein, konzentrieren Sie sich zuerst auf die Kraftwerke und zerstören Sie dann die Wetter-Kontrolle.

SOWJETS MISSION 11



1. Nehmen Sie die Kraftwerke im Nordosten ein und errichten Sie dort Verteidigungstürme. Die regelmäßig einfallenden Truppen gelangen dann nicht einmal mehr in die Nähe Ihrer Basis.

2. Rücken Sie zur ersten Basis vor. Vergessen Sie nicht, neben Fahrzeugen auch Tesla-Trooper und vor allem Wachhunde gegen die Psycho-Truppen mitzunehmen.

3. In der Hauptbasis wimmelt es vor Psycho-Truppen. Entweder Sie zerstören den Bauhof und dann die Kasernen (im Westen und Osten) oder Sie stürzen sich sofort auf den Kreml.

Der Ansturm wird fürchterlich...

DESHALB SOFORT BESTELLEN UND PÜNKTLICH ZUM RELEASE SPIELEN

PC CD-ROM

COMMAND & CONQUER ALARMSTUFE ROT 2

GAMEPLAY SAGT DANKE

Wer jetzt C&C: Alarmstufe Rot 2 oder ein anderes PC-Spiel bei gameplay bestellt, erhält als Dankeschön ein F1 Racing Simulation (Originalversion) gratis.

C.&C.: Alarmstufe Rot 2

ARTIKELNR.: PCCD3530
RELEASE DATUM: Okt. '00

DM 89.95



Lieferung innerhalb Deutschlands: Versandkosten: Post Nachnahme: 2.95 DM zzgl. NN-Gebühr. UPS Nachnahme: 18.- DM. Vorkasse (nur Euroscheck bis 200.- DM) oder Kartenzahlung: 2.95 DM. Ab einem Auftragsvolumen von 3 Artikeln erfolgt die Lieferung portofrei. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variiren. Alle Angebote solange Vorrat reicht. TBA bei Drucklegung noch nicht bekannt.

BESTELL-HOTLINE 0931 - 35 45 255
WWW.GAMEPLAY.DE

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES